



Les types structurés en C#

Les structures	
<pre>struct nom structure { public type_de_données1 nom_variable1 ; public type_de_données2 nom_variable2; ... };</pre>	
TYPE individu = ENREGISTREMENT nom, prénom : CHAÎNE DE CARACTERES âge : ENTIER FIN-ENREGISTREMENT	<pre>struct individu { public string nom ; public string prénom; int âge; };</pre>
VAR pers : individu	individu pers;
Les tableaux de structure	
VAR tpers : TABLEAU [1..10] D'individu	individu [] tpers = new individu [10];
Accès aux champs d'une structure	
pers. nom tpers[i].nom	pers. nom; tpers[i].nom;
Structures imbriquées	
TYPE date = ENREGISTREMENT j, m, a : ENTIER FIN-ENREGISTREMENT	<pre>struct date { public int j ; public int m; public int a; };</pre>
TYPE individu = ENREGISTREMENT nom, prénom : CHAÎNE DE CARACTERES nais : date FIN-ENREGISTREMENT	<pre>struct individu { public string nom ; public string prénom; public date nais; };</pre>
VAR pers : individu	individu pers;
Accès aux champs d'une structure imbriquée	
pers.nais.j	pers.nais.j;