



Les types structurés en C#

Les structures	
<pre>struct nom structure { public type_de_données1 nom_variable1 ; public type_de_données2 nom_variable2; ... };</pre>	
<pre>TYPE individu = ENREGISTREMENT nom, prénom : CHAINE DE CARACTERES âge : ENTIER FIN-ENREGISTREMENT</pre>	<pre>struct individu { public string nom ; public string prénom; int âge; };</pre>
<pre>VAR pers : individu</pre>	<pre>individu pers;</pre>
Les tableaux de structure	
<pre>VAR tpers : TABLEAU [1..10] D'individu</pre>	<pre>individu [] tpers = new individu [10];</pre>
Accès aux champs d'une structure	
<pre>pers. nom tpers[i].nom</pre>	<pre>pers. nom; tpers[i].nom;</pre>
Structures imbriquées	
<pre>TYPE date = ENREGISTREMENT j, m, a : ENTIER FIN-ENREGISTREMENT</pre>	<pre>struct date { public int j ; public int m; public int a; };</pre>
<pre>TYPE individu = ENREGISTREMENT nom, prénom : CHAINE DE CARACTERES nais : date FIN-ENREGISTREMENT</pre>	<pre>struct individu { public string nom ; public string prénom; public date nais; };</pre>
<pre>VAR pers : individu</pre>	<pre>individu pers;</pre>
Accès aux champs d'une structure imbriquée	
<pre>pers.nais.j</pre>	<pre>pers.nais.j;</pre>